

# BITURBO

## 20 GIOCHI

**CBM 64  
SPECTRUM  
48 K**



**CAPTIVES**  
G.B. MAX SUPERSOFTWARE INC.

**BLACK CASTLE**  
LACK RASTE  
G.B. MAX SOFT

**FAST LOADING "BITURBO"**



# IL VIRUS DELLO SPAZIO

Il virus dello spazio è quella strana forma di attrazione per tutto ciò che riguarda le galassie che prende solitamente i giovani tra i 14 e i 18 anni. Si manifesta subdolamente: un giorno uno sta guardando un telefilm stupidissimo alla Tv quando improvvisamente si mette a fantasticare su ciò che circonda la nostra piccola Terra. E ben presto si immagina di essere un astronauta. Da quel momento il virus entra a forza nel sangue del malcapitato che anche quando va in sala giochi disdegna videogames sportivi e western. No, la vita è soltanto galassie, alieni e fotoni laser. A coloro che hanno questo virus nel sangue dedichiamo questo numero in cui abbondano i giochi "intergalattici" e le recensioni di programmi che hanno come sfondo mondi irreali e a volte anche tanto terribili.

**IMPORTANTE!!!**

## **CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.  
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

# **POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato  
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/8361077  
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

SPECIAL PROGRAM N° 47 - Periodico mensile - Ottobre 1988 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MES-SAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafika '78 - Pioltello.

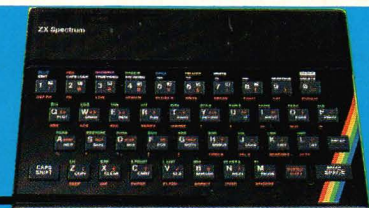


# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

- 4 CARS 00-84
- 5 AREA 84-142
- 6 BREAK IN 142-177
- 7 SKRAMBLE 177-214
- 8 KAOS 214 - 251
- 9 JELLY 251 - 284
- 10 ALIENS 284 - 324
- 11 DEEP SPACE 324 - 363
- 12 PIRACY 363 -
- 13 GLADIATORS -

- BIG BALL
- SAVING BABY
- HARD ZASK
- LEARCH
- RUNNING AWAY
- MOON WALK
- BREAK
- CAPTIVES
- SPEED WAY
- BLACK CASTLE

14 Gothik: guerrieri medioevali

16 Venom Strikes Back: di nuovo morte!

18 Gee Bee Air Rally: imparare a volare

22 Target Renegade: il bullo di strada

24 Bionic Commandos: virus e spazio



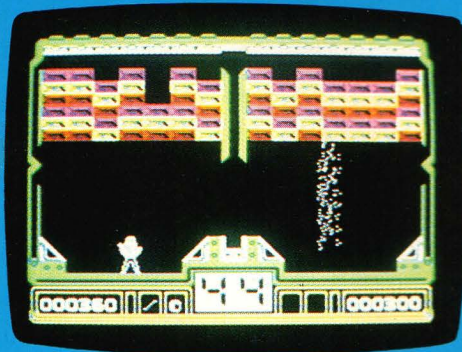
## CARS



**CBM 64**

Anche nel 2050 ipotizza questo gioco si correranno i rally automobilistici. La stagione sarà composta da 25 corse e il pilota che riuscirà ad ottenere il punteggio più elevato otterrà il massimo titolo di campione. Inoltre ogni singola vittoria farà guadagnare ambiti premi in denaro, che potrà essere molto utile per acquistare una nuova vettura o degli optional per aumentarne le capacità di resistenza o velocità. Durante la corsa tieni sempre sotto controllo la situazione degli scudi protettivi per non rischiare di venire eliminato in un piccolo scontro. Attento anche alla velocità di gara, perché un sistema automatico di controllo magnetico metterà fuori uso i tuoi motori se rimarrai intrappolato per la non-osservanza delle norme di gara.

## BIG BALL



**SPECTRUM**

Il gioco, sebbene diverso nello scenario, ricorda il classico gioco del "Muro". Puoi giocare da solo, in due, con il computer come compagno o fare giocare il computer da solo. Spostando l'omino nell'area dello schermo, dovrai abbattere i vari mattoncini di cui è composto usando tutte le varie tecniche che hai a disposizione. Quali? Il bello è, a mio avviso, non anticipare nulla, se no toglierei il gusto della sorpresa. Quindi abbiate fiducia in voi stessi e ricordate, questo ve lo dico, che avete a disposizione dei "propellenti jets" che si riveleranno molto utili.

## TASTI

**JOYSTICK PORTA 1 -  
FUOCO**                      inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - 1° GIOCATORE

D	sinistra
G	destra
F	fuoco
C	giù

### 2° GIOCATORE

6	sinistra
7	destra
8	fuoco
0	giù



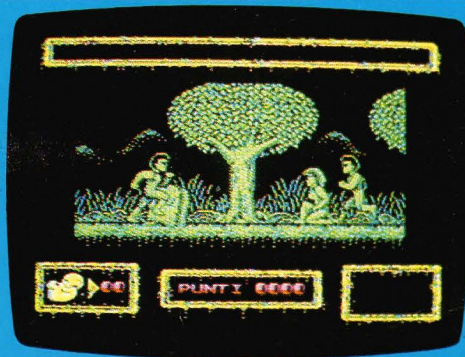
## AREA



## CBM 64

Sei stato rinchiuso nella prigione di Psyonis perché accusato dai ministri della Confederazione di voler sovvertire il governo centrale e di infiammare le masse alla rivolta. Ma il tuo desiderio di fuggire e di riguadagnare la libertà è più forte di qualsiasi prigione. Raggiunto il computer centrale dopo aver sopraffatto le guardie al controllo della navetta teletrasportatrice dovrai distruggere le barriere mentali delle numerose celle della prigione per riuscire a ritornare nel mondo dei liberi e continuare la tua missione. Ma anche qui il denaro è necessario per comprare gli optional necessari al potenziamento della tua navetta e a permetterti di fuggire più facilmente. Oltre a ciò saranno utili prontezza di riflessi e abilità di gioco che potrai ottenere solo con molta pazienza e allenamento.

## SAVING BABY



## SPECTRUM

In questo avventuroso gioco ti trovi a far la parte di Colins, un personaggio pieno di energia e di vitalità che ogni giorno dedica parte della sua giornata a fare dello jogging attraverso il parco. Bene! Attraversando questo parco ti accorgerai ben presto che i pericoli sono tanti e verrai informato per altro che tre bambini, in tenera età, sono in pericolo di vita. Infatti qualcuno li tiene rinchiusi in una specie di spelonca che solo tu, dotato della lucidità mentale maggiore dalla norma, potrai riuscire a scoprire salvando così i poveri fanciulli. Dovrai usare gli oggetti che troverai lungo il percorso, ti saranno molto utili ai fini di una riuscita finale del gioco.  
Buon divertimento!!

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2 -

FUOCO

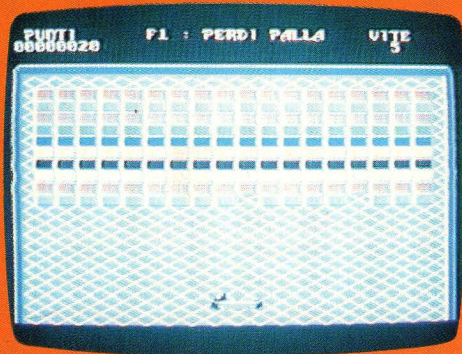
inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON -

- Q muovi in alto/attraversa porta
- A muovi in basso/attraversa porta
- O corri a sinistra
- P corri a destra



## BREAK IN



**CBM 64**

Siete finalmente all'interno della vostra navetta pressurizzata e l'unico modo possibile per ottenere il migliore punteggio nella prova di prontezza di riflessi sarà quella di far rimbalzare, muovendovi da destra a sinistra, una sfera di tungsteno contro i mattoncini di vetrocemento che costituiscono le barriere da eliminare. Questa è una delle prove a cui i giovani aspiranti astronauti devono sottoporsi per essere ammessi al corso vero e proprio. Superato un primo schema la prova viene riproposta più difficile e veloce e non molti saranno quelli che riusciranno ad arrivare ai livelli successivi. Ricordate che se vi troverete in una situazione di stallo potrete decidere di far ripartire le palline.

## HARD ZASK



**SPECTRUM**

Un classico nel suo genere. Come "SHOOT'EM UP", devi sparare in giro per lo schermo su tutto ciò che si muove e diversamente dalla norma, la vista è dall'alto. Puoi utilizzare come armi anche dei potenti missili con un alto effetto distruttivo. Questo è tutto, che la forza sia con te!

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2 -

**F1** reset palla  
**F7** effetti sonori

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR -

**Q** alto  
**A** basso  
**O** sinistra  
**P** destra  
**M** fuoco



## SKRAMBLE



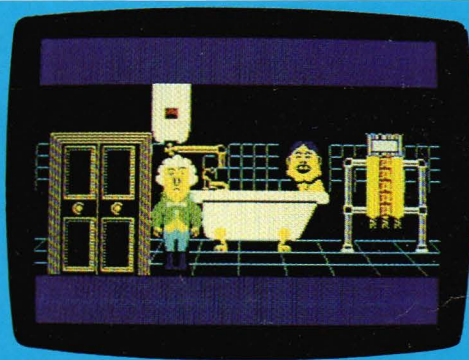
**CBM 64**

Mentre il grosso della forza astrale è impegnata a combattere nei pressi di Centaurus un contingente alieno tenta la conquista dell'asteroide K52 ultima fonte dei rifornimenti essenziali al mantenimento della flotta. Di fronte all'attacco nemico il tenente Skramble alla guida della sua protonave da difesa sfreccia nel cielo mantenuto in azione dal ponte di energia garantito dal generatore su monorotaia. Volando avanti e indietro il nostro eroe dovrà distruggere ogni UFO nel cielo e sulla terra, badando anche ad impedire la distruzione della monorotaia per non limitare la sua capacità di movimento. Manovrare il generatore sul terreno potrebbe infatti causare un pericoloso sovraccarico di calore. Per rigenerare la monorotaia disporrà di un numero limitato di fasori di materia, come pure limitato sarà il numero delle bombe mesoniche, capaci di distruggere ogni nemico nel campo visivo.

### JOYSTICK PORTA 2 -

P	pausa
RESTORE	fine gioco
RUN/STOP	distrugge navetta
SPAZIO	inizio gioco
F1	fasori materia
F7	bombe mesoniche

## LEARCH



**SPECTRUM**

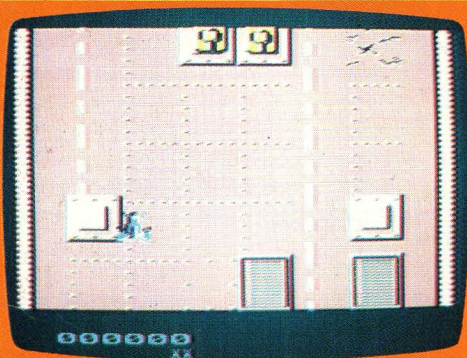
Nel ruolo di un eccellente Maggiordomo il tuo compito, apparentemente facile, è quello di eseguire gli ordini che ti verranno impartiti. Il primo di questi, è di accendere tutti i fuochi della casa con i fiammiferi che hai a disposizione. Sembra un compito assai facile ma prima di dirlo prova a eseguire gli ordini che ti verranno detti in seguito, solo se riuscirai ad eseguirli tutti potrai definirti un vero Maggiordomo degno di prestare servizio nella Corte Reale di Inghilterra. Cosa aspetti ancora?! Forza e abbi fiducia in te stesso!

## TASTI

**JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF -**  
Tasti ridefinibili



## KAOS



**CBM 64**

Approfittando del caos che regnava nella galassia di Vega al termine delle guerre interplanetarie, un dittatore di malvagie intenzioni si era imposto alla popolazione belesiana obbligando le truppe dell'armata statale a conquistare quanti più pianeti fosse possibile. Ma fortunatamente le truppe delle squadre di sorveglianza interplanetarie sono riuscite in breve tempo a riorganizzare le loro fila e hanno deciso di volare con piccoli nuclei di caccia alla volta del pianeta XS7, per distruggere i sistemi difensivi terrestri e aerei del dittatore cercando di raggiungere il nucleo centrale direzionale.

Tu guidi uno di questi velivoli e dovrai fare molta attenzione agli attacchi che giungeranno da ogni parte se vorrai avere una qualche possibilità di portare a termine il compito affidatoti.

## RUNNING AWAY



**SPECTRUM**

Nella valle solitaria, uno dei luoghi più inospitale della Terra, devi cercare, proseguendo verso destra, di uccidere il maggior numero di nemici che incontrerai e raccogliere le varie icone che troverai sul cammino.

Solo così potrai incrementare la tua potenza di fuoco e ti assicuro che di "potenza" ne avrai sicuramente bisogno, data la notevole difficoltà di gioco.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2 -

**RUN STOP**

**Q**

pausa on/off  
fine nella pausa

### JOYSTICK KEMPSTON -

**Tasti ridefinibili**



## JELLY



**CBM 64**

Il labirinto con i fantasmi che inseguono il mangiapillole energetiche è il primo gioco che tutti i nostri affezionati lettori avranno provato per primo all'inizio del loro approccio ai video-games.

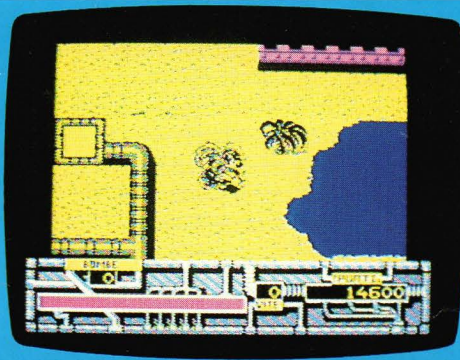
Ma anche se è stato il primo, nessuno lo ha dimenticato, anche se magari non ne possiede più una copia per poterci giocare. Ecco che per ovviare a questa vostra carenza e necessità vi proponiamo "Jelly". Il mangiapillole dovrà camminare frenetico mangiando le pillole colorate alla ricerca delle super-pods che gli consentiranno di fare man bassa dei fantasmi che lo inseguono e dovrà anche tentare di acchiappare i bonus che casualmente appariranno sullo schermo. Attenzione però a non farvi prendere dai vostri tenaci inseguitori o la vostra vita di "mangione" avrà breve durata.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 1 -

F1	livello gioco
F3	numero giocatori
F5	joystick/tastiera
F7	modo gioco

## MOON WALK



**SPECTRUM**

Molti anni fa una crudele e dispotica civiltà rubò i gioielli di Phoebes e li seppellì sotto le notevoli difese del pianeta Mastron, dove sono rimaste pulsanti fino ad oggi. Ora questa civiltà è decaduta così come le autodifese di Mastron e tu, capitano della squadriglia di recupero, sei determinato a riportare alla luce i gioielli. Fuchi voltanti fischiano bassi sulla vostra testa, le loro bombe uccidono. La sabbia del deserto graffia la tua faccia quando la tua auto scivola minacciosa e il tuo cannone laser colpisce le difese. Capsule a forma di occhio ruotanti ti circondano e missili ti inseguono. Quando la tua auto si confronta con gli inseguitori le ruote stridono. Nonostante il tuo livello di energia diminuisca a vista d'occhio tu prosegui nella lotta, dando un occhio in distanza a un faro splendente. Riuscirai a raggiungerlo? Alcuni fari danno delle extra bombe, scudi, vite extra o possono ucciderti. Alla fine di ogni livello avrai un supercombattimento, se riuscirai a sopravvivere passerai al livello successivo.

### JOYSTICK KEMPSTON -

O	sinistra
P	destra
Q	su
A	giù
M	fuoco
SPAZIO	bombe



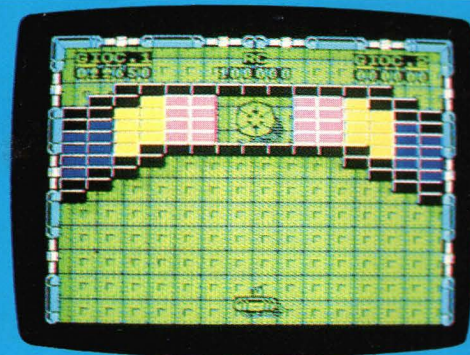
## ALIENS



**CBM 64**

Per controllare i sistemi di mantenimento della Federazione un immenso computer biologico grande quanto un pianeta è stato reso operante da ormai 5 secoli. Le strane anomalie verificatesi negli ultimi 2 mesi nei sistemi di controllo sono ora state spiegate come dovute all'infiltrazione di forme aliene all'interno del complesso sistema fittamente costituito da tubazioni di collegamento contenenti liquido ciberbionico. Per distruggere questi parassiti sei stato inviato alla guida di una maneggevole navetta all'interno del cervello macchina dove dovrai scovare ed eliminare tutte le varie forme aliene annidate nei banchi di memoria. Dovrai manovrare con estrema cautela per evitare collisioni o danni al complesso elaboratore pur evitando gli attacchi alieni.

## BREAK



**SPECTRUM**

Vi ricorderete senz'altro del gioco "ARKANOID" che fino a poco tempo fa girava nelle sale giochi e nei Bar?!

Bé come dimenticarlo! Questo gioco che abbiamo voluto proporvi segue il filone del gioco precedentemente citato ma con un'interessante variante: poter giocare in due contemporaneamente.

Le difficoltà sono chiaramente in crescendo man mano che passi ad un livello successivo, ma ciò che più conta è che se tu sei realmente capace, se ti puoi realmente definire il migliore della massa cioè di tutti coloro che amano questi tipi di videogames, allora per te non c'è difficoltà di livello che possa metterti in pericolo e arrivare così al termine del gioco.

# TASTI

**JOYSTICK PORTA 2 -**  
**RUN STOP**            pausa

**JOYSTICK KEMPSTON - SINCALIR -**

**AGF -**

**A, S, X**

**J, K, M**

giocatore 1

giocatore 2



## DEEP SPACE



**CBM 64**

Sei riuscito a portare a termine una missione molto importante per il tuo pianeta, il sovrano regnante per dimostrarti la sua gratitudine ti ha offerto l'opportunità di raggranellare un gruzzolo di diamanti.

Ma per rendere il tuo premio più ambito e "sudato" ha stabilito un tempo limite nel quale dovrai girare per il labirinto della fortezza dello spazio alla ricerca del tuo premio. Da buon briccone il sovrano ha anche fatto appostare dei simpatici mostri che sparano bolle affaticanti o proiettili soporiferi. Usa abilmente le teleport per spostarti da un luogo all'altro del labirinto e raccogli le clessidre che aumentano il tempo a tua disposizione.

## CAPTIVES



**SPECTRUM**

I tuoi amici sono prigionieri entro le mura di un castello misterioso e innanzitutto devi liberarti dalle catene che li tengono legati in modo tale da riuscire a fuggire.

Dovrai cercare di difenderti dagli attacchi nemici scegliendo tra 8 tipi di armi che hai a disposizione e superare i 112 stadi che dividono te e i tuoi amici dalla libertà.

Stai attento che più amici hai legato alla catena e più lento sarà il tuo viaggio.

Forza allora e sconfiggi uno ad uno i tuoi avversari.

# TASTI

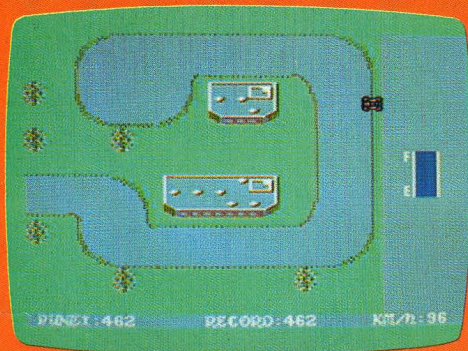
**JOYSTICK PORTA 2 -**  
**FUOCO** inizio gioco

## JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR -

<b>GIOCATORE 1</b>	joystick
<b>SPAZIO</b>	inizia
<b>GIOCATORE 2</b>	tastiera
<b>Q</b>	alto
<b>A</b>	basso
<b>V</b>	sinistra
<b>B</b>	destra
<b>H</b>	fuoco
<b>I</b>	seleziona



## PIRACY



**CBM 64**

Una corsa a tappe dello stato del Missouri è quanto ti troverai a dover superare una volta che il videogame gira sul tuo CBM 64. Nonostante la difficile guida di una potente vettura dovrai, assieme ad altri concorrenti tuoi avversari, presentarti al controllo del posto di sorveglianza di ogni spezzone della gara, pur senza essere obbligato a seguire strettamente il percorso consigliato, per poter essere abilitato a proseguire nella competizione. Tutto il percorso sarà sorvegliato da pattuglie della polizia stradale che ti fermeranno, facendoti perdere tempo prezioso, se constateranno delle irregolarità nella tua guida.

Ma soprattutto dovrai tenere sotto controllo il livello del carburante, poiché le pompe di benzina non saranno molte, pur se sufficienti ad un abile pilota, e rimanere a secco comporterà obbligatoriamente il ritirarsi dalla gara.

## SPEEDWAY



**SPECTRUM**

Alla guida di una pazza moto capace di fare cose che nessuna moto al mondo riesce a fare, ti trovi in una città dall'aspetto assai strano. Dovrai, e questo è il tuo compito, attraversarla per intero cercando di non farti sopraffare dai vari ostacoli che ti si presentano.

Solo se avrai una padronanza assoluta della moto potrai riuscire a terminare questo avventuroso gioco.

Vai allora e... buona fortuna.

# TASTI

**JOYSTICK PORTA 2 -**  
**FUOCO**                      inizio gioco

**JOYSTICK KEMPSTON -**  
**Tasti ridefinibili**



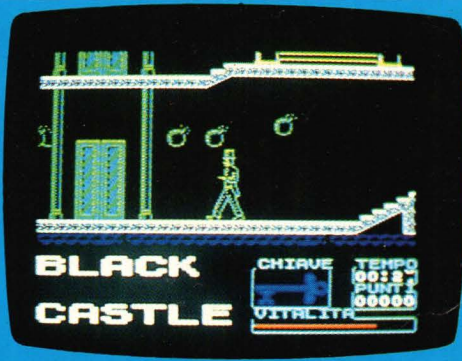
## GLADIATOR



**CBM 64**

Quanti di Voi hanno sentito parlare di Rollerball, il famosissimo gioco che i censori del futuro avevano creato per divertire le folle quando tutti i giochi del nostro tempo avevano perso la capacità di attrarre le masse? Questo video-gioco segue la stessa ipotesi in un altro campo: le corse automobilistiche. I piloti gareggiano a bordo di autovetture dotate di una ampissima potenza di fuoco e oltre a tentare di superare gli avversari per raggiungere il traguardo nella posizione più ambita possono anche eliminare i propri antagonisti. Ma ricordati di raccogliere i bidoncini di carburante o le riserve di proiettili che ti saranno necessari per continuare la tua competizione o verrai tagliato fuori e soprattutto sii molto abile nell'agganciare l'arma speciale che un aereo ti porterà in volo e diventerai invincibile.

## BLACK CASTLE



**SPECTRUM**

Siamo al teatro dell'opera di Parigi e strane cose, strani eventi inspiegabili fanno da cornice all'atmosfera surreale propria del teatro. Dovrai cercare, innanzitutto, delle chiavi che ti permetteranno di aprire le porte chiuse che dividono ogni stanza e girare così nei vari meandri alla ricerca del fantasma che terrorizza attori e spettatori. Lasciamo a voi, lettori di fama mondiale, scoprire le altre sottigliezze per riuscire a terminare vittoriosamente il gioco.  
Good Luck!

# TASTI

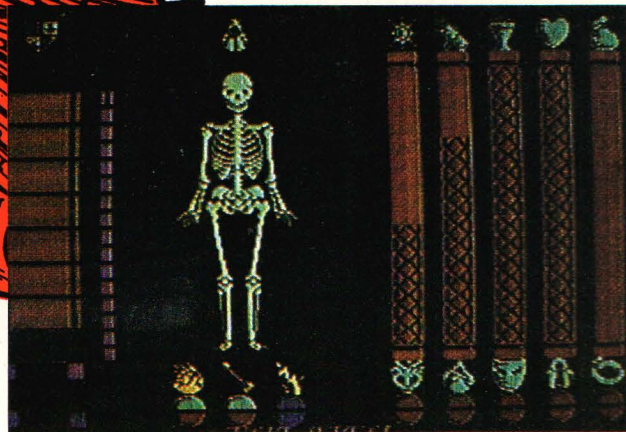
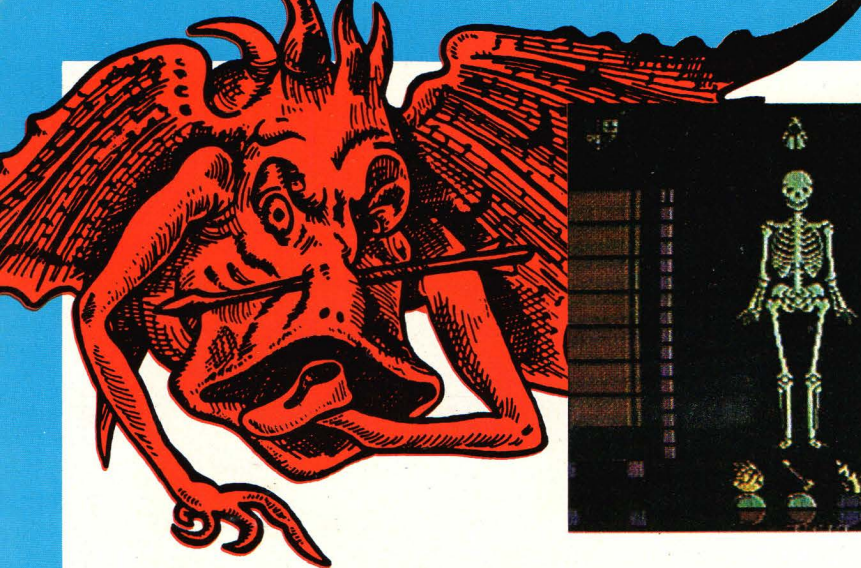
### JOYSTICK PORTA 2 -

**FUOCO** inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON -

**S** inizia il gioco  
**C** seleziona  
**Z** sinistra  
**X** destra  
**O** su  
**K** giù  
**P** fuoco e salta  
**SPAZIO** pausa





# GOTHIK

Prendete un buon druido, un villaggio, due vichinghi e un malvagio signore, mescolate bene, cuocete a fuoco lento e otterrete l'intreccio di **Gothik**. Addentratevi nella barbosissima storia (c'era una volta una terra pacifica bla-bla-bla) e verrete a sapere che un potente e perverso signore ha fatto schiavo l'intero villaggio di Belron. I poveri abitanti chiedono aiuto al druido Hasrinaxx, ma poi si perdono d'animo e si arrendono. Mediante un incantesimo, il corpo del povero Hasrinaxx viene diviso in sei parti che vengono poi nascoste in un grande castello — ed è qui che entrate in scena voi.

Si comincia al primo livello della prima torre, e tutto è verde e immobile. Invece che porte, a bloccarvi ci sono grandi masse di felci. Se riuscirete a progredire abbastanza nel gioco, dovrete affrontare mostri di sedici tipi diversi, che però si possono raggruppare in due categorie principali: quelli con le braccia e quelli senza. Quelli con le braccia vi scagliano addosso dei fulmini e tendono ad essere piuttosto violenti, mentre gli altri vi sparano contro delle bombe intelligenti.

Per superare le felci potete usare gli incendi (che bruciano tutte le felci entro un dato rag-

gio) oppure le palle di fuoco, che sono la vostra arma più potente. Potete regolarne la potenza: quando sono al massimo la loro esplosione occupa ben due terzi dello schermo, e può uccidere un mostro o abbattere una parte di muro. Con una potenza minore invece si possono indebolire i mostri e bruciare le felci. Oltre alle palle di fuoco ci sono i fulmini: potete scagliarne fino a quindici per volta, e poi continueranno a rimbalzare a lungo nel labirinto. Per avvalervi di queste armi dovrete usare degli incantesimi che prosciugheranno il vostro potere magico — ma potrete rifarvi raccogliendo i calici che troverete in giro. Se proprio esaurite il potere magico, potete sempre ricorrere all'arco e alle frecce! Potete anche raccogliere dei talismani molto utili, ma che esauriranno rapidamente la vostra energia. C'è anche un anello che rende invisibili e un mantello di camaleonte che vi farà passare per un oggetto inanimato agli occhi delle creature più tonte. Meglio ancora sono la testa di Medusa, il Tristo Mietitore e la maschera da doppganger.

**Gothik** è particolarmente ricco di pozioni — ne conta ben trentadue! Alcune sono del tipo normale (servono a curare, ad ottenere poteri

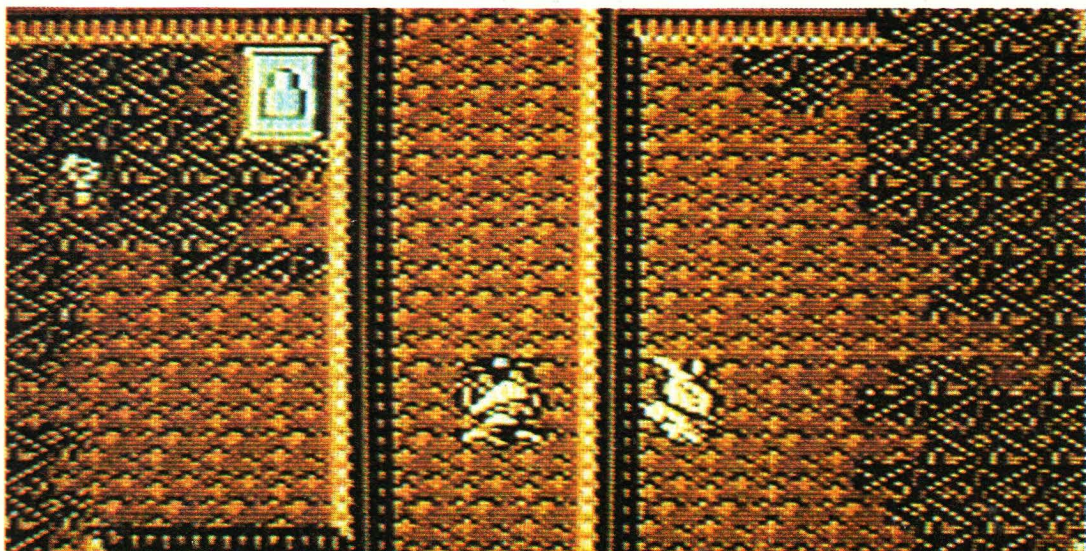




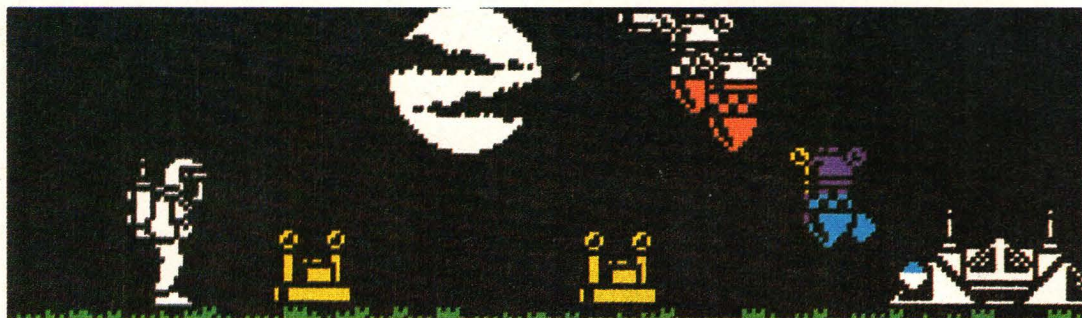
magici ecc.), mentre altre servono ad abbattere tutti i muri di un dato livello, a riempire di felci i punti vuoti dello schermo e a creare dei cloni di voi stessi ogni volta che un mostro muore. Al termine di ogni torre del castello c'è un troll di guardia, in fondo a un minilabirinto di un solo schermo. Mentre vi avvicinate ad es-

so, il troll si sveglia e vi dà la caccia: quando riuscirete a raggiungerlo svanirà con una fiammata, e voi riceverete uno dei pezzi di Hasri-naxx.

**Gothik** è un gioco che ha molto da offrire, e val la pena di approfondirlo, senza fermarsi alla prima impressione.







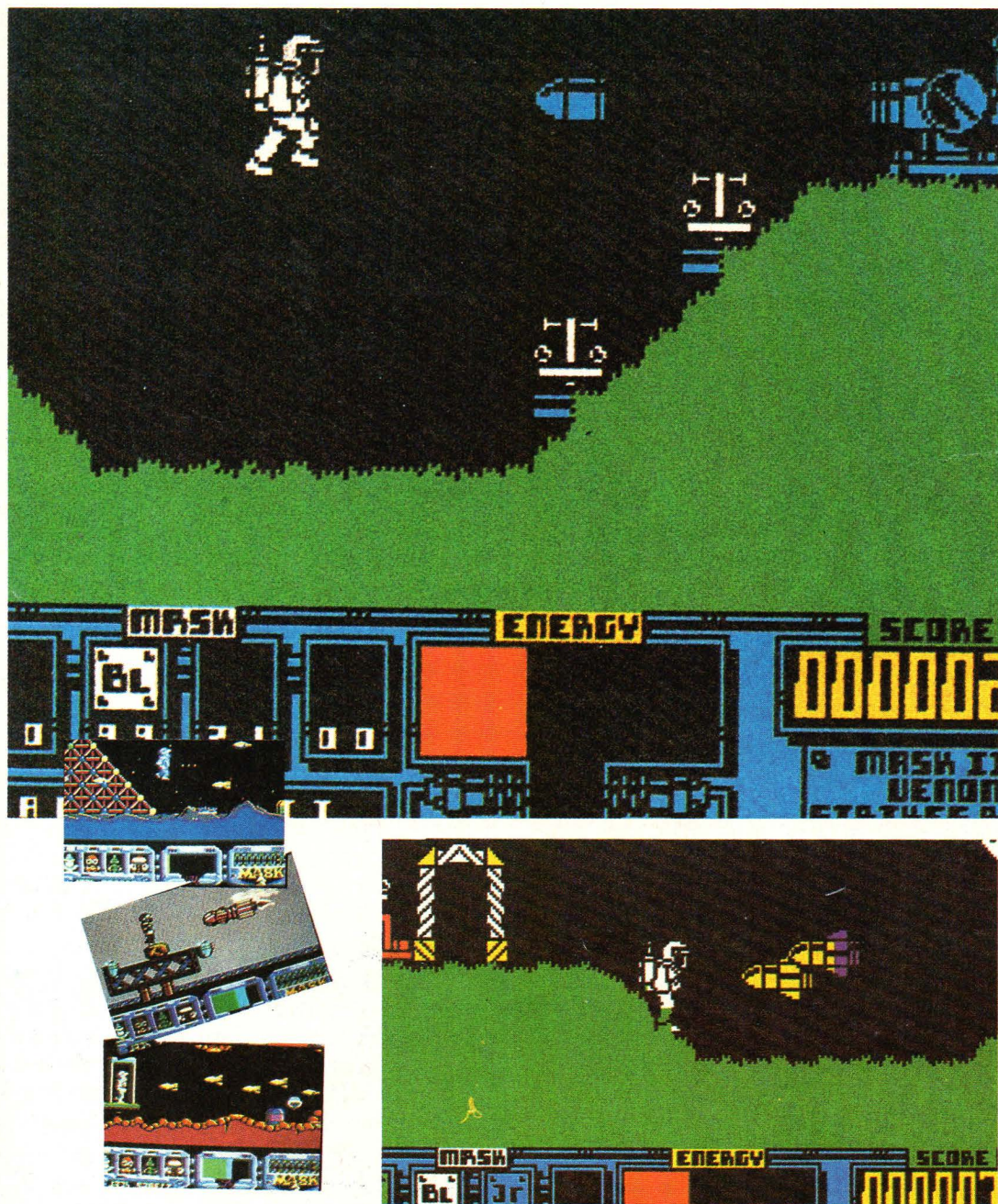
# VENOM STRIKES BACK

Credevamo di esserci liberati per sempre dai crudeli terroristi del **Venom**, ma ora essi hanno rapito Scott, il figlio del protagonista Matt Trakker, ed è tempo che il **Mask** torni in azione. Questo è il terzo gioco **Mask** della Gremlin, e la serie non sembra rischiare di rimanere a corto di idee. In effetti si potrebbe prendere qualsiasi gioco avventuroso e appiccicare su di esso l'etichetta **Mask**, ma va detto ad onore della Gremlin che essa non ne ha approfittato per sbolognare dei vecchi rimasugli. Come in parecchi giochi recenti (come **Exolon** e **Yeti**), **Venom strikes back** si svolge su schermi multipli in cui il nostro eroe deve combattere dalla sinistra alla destra. In questo caso, l'obiettivo è una base Venom sulla faccia buia della Luna, le armi sono fornite dal Mask e i nemici sono le macchine e i mostri del perfido Miles Mayhem. Le ambientazioni sono ben

disegnate, e lo sfondo nero dello spazio minimizza le sovrapposizioni di colore. La figura di Matt Trakker saltella con energia sullo schermo superando case, ponti telescopici e corsi d'acqua (sulla Luna?). Tra le armi ci sono globi esplosivi, missili guidati, postazioni di mitragliatrici, serpenti giganti e armadilli.

Per respingere le insidie, troverete un po' dappertutto dei contenitori con diversi caschi Mask che vi conferiscono poteri eccezionali e si possono scegliere su un menu iconico in fondo allo schermo usando i tasti numerici. Il primo casco spara, ma avendo solo 99 colpi non sprecateli. Gli altri si esauriscono con l'uso, quindi tenete d'occhio gli indicatori se non volete trovarvi all'improvviso disarmati. La seconda maschera vi rende invulnerabili per un breve periodo, mentre la terza vi permette di volare e vi fornisce un laser.





Com'era prevedibile, dopo aver superato parecchie porte giungerete alla fine del livello — dove vi attende un avversario particolarmente grosso e cattivo. Per esempio, alla fine del primo livello dovrete affrontare un cannone posto in cima a una collina, e dovrete scegliere se sfidarne il fuoco o esaurire il vostro potere di volare per superarlo. Alla fine di ciascun livello, inoltre, riceverete un codice che vi per-

mette di cominciare a quel livello le partite successive. Ottima idea, che serve a non impantanarsi all'infinito ai primi livelli. Malgrado qualche incongruenza, come l'acqua e le nuvole sulla Luna, **Venom strikes back** è decisamente divertente, anche se la sua somiglianza ai già citati **Exolon** e **Yeti** non lo fa certo brillare per originalità.

Cristina Barigazzi



Con questo gioco di gusto nostalgico, la Activision vi invita a mettervi gli occhialoni e a salire nella carlinga di un aereo Gee Bee, e a partecipare con sprezzo del pericolo ad una epica crociera aerea degli anni Trenta. Come si può vedere già dalla copertina (e gli acclusi dati tecnici lo confermano), il Gee Bee era un aereo brutto e tozzo, una specie di barilotto alato che a prima vista sembrava destinato a non levarsi mai in volo. E invece disponeva di un motore e di un serbatoio enormi, che ne facevano il miglior aereo da competizione della sua epoca.

Basterà però un'occhiata al primo schermo per togliervi ogni illusione di stare per fare un'esperienza aerea inedita. In fondo, è rassicurante vedere che anche 50 anni fa gli aviatori gareggiavano su quello stesso deserto piatto e tra quei monti lontani che sono da sempre la tipica ambientazione di tutte le simulazioni di volo?! Su questo terreno, la rotta è indicata da torri a scacchi e da piloni e, come una pista da Formula 1, comprende dei rettilinei e anche curve ampie o strette. Spingete la cloche (pulsante di fuoco), tirate il joystick e il vostro Gee Bee giallo si leverà in volo. Ben presto vi troverete a manovrare sul tracciato, superando gli altri aerei e mantenendo una velocità sostenuta fino all'arrivo.

I controlli sono semplici (altimetro, bussola e tachimetro), ma praticamente inutili, dato che non dovete far altro che tenere gli occhi incollati allo schermo per evitare gli ostacoli e mantenervi sulla rotta. Una volta in volo non c'è quasi bisogno di toccare la cloche, e si accelera e si rallenta alzando o abbassando il muso dell'aereo. Avete poco più di un minuto per portare a termine ciascun tracciato, e perdendovi o entrando in collisione con un altro aereo perderete del tempo prezioso. In caso di incidente, vi lancerete col paracadute ed atterrerete in una varietà di situazioni imbarazzanti — a testa in giù nel truogolo dei maiali, appesi a un albero oppure ai piedi di una contadina di cui ammirerete le gambe.

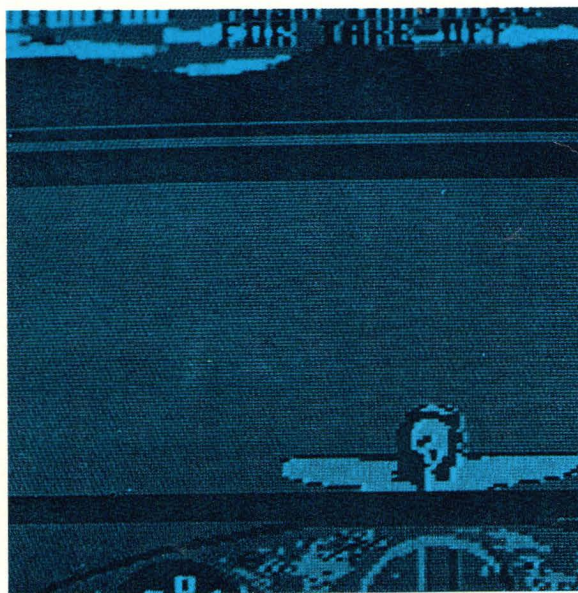
Se si riesce ad attraversare il traguardo, potrete avvalervi nella gara successiva di un bonus di punti e di una parte della differenza tra il vostro tempo e il tempo massimo consentito. Malgrado la confezione prometta otto livelli di quattro tracciati ciascuno, in realtà i tracciati sono quasi tutti molto simili, e cambia solo il colore degli scenari e il numero delle curve. Fa eccezione il quarto tracciato di ciascun livello, costituito da uno slalom o da una cac-

# GEE

cia ai palloni. Il paesaggio resta monotono, ma almeno c'è un po' d'azione diversa. Critiche a parte, il gioco riesce ad essere stranamente appassionante, forse perché (come per esempio in tante simulazioni automobilistiche) la fluidità dei movimenti e la reattività dei controlli riesce a far dimenticare l'ambientazione deprimente. Della grafica va segnalata soprattutto l'eccezionale illusione che dà di volare al di sopra o al di sotto degli altri aerei. In ultima analisi, però, malgrado il sapore d'epoca e gli intermezzi umoristici, la Activision con **Gee Bee Air Rally** non ha fatto che rimpiangere il solito vecchio goco.

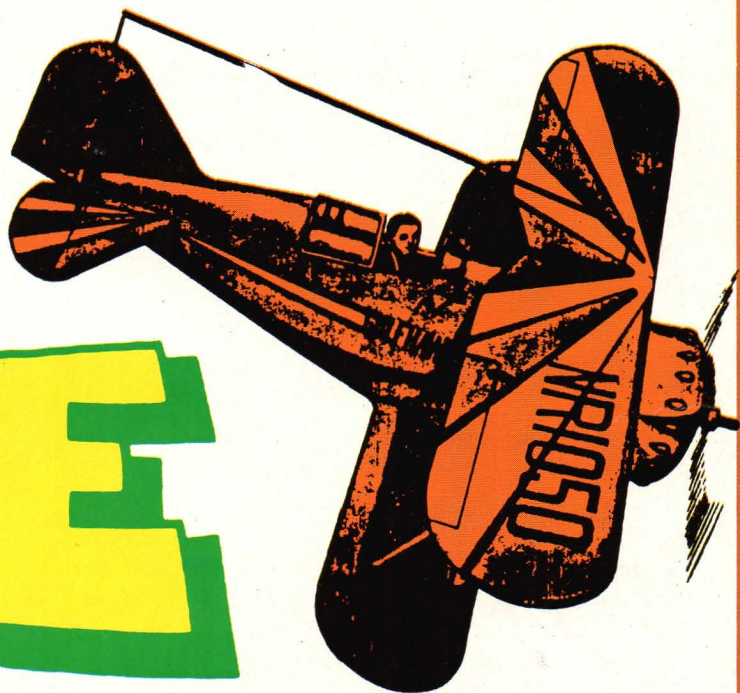
Michele Rizzo

# BEA





# THE BEE AIR RALLY





**QUESTO MESE IN EDICOLA**

**IL NUOVO NUMERO DI**

**32 PAGINE  
A COLORI  
PER IL 64**

**WAR**

**8  
VIDEOGAMES  
FAST LOADING  
"BITURBO"**

**GAMES  
GAMES  
GAMES  
GAMES**

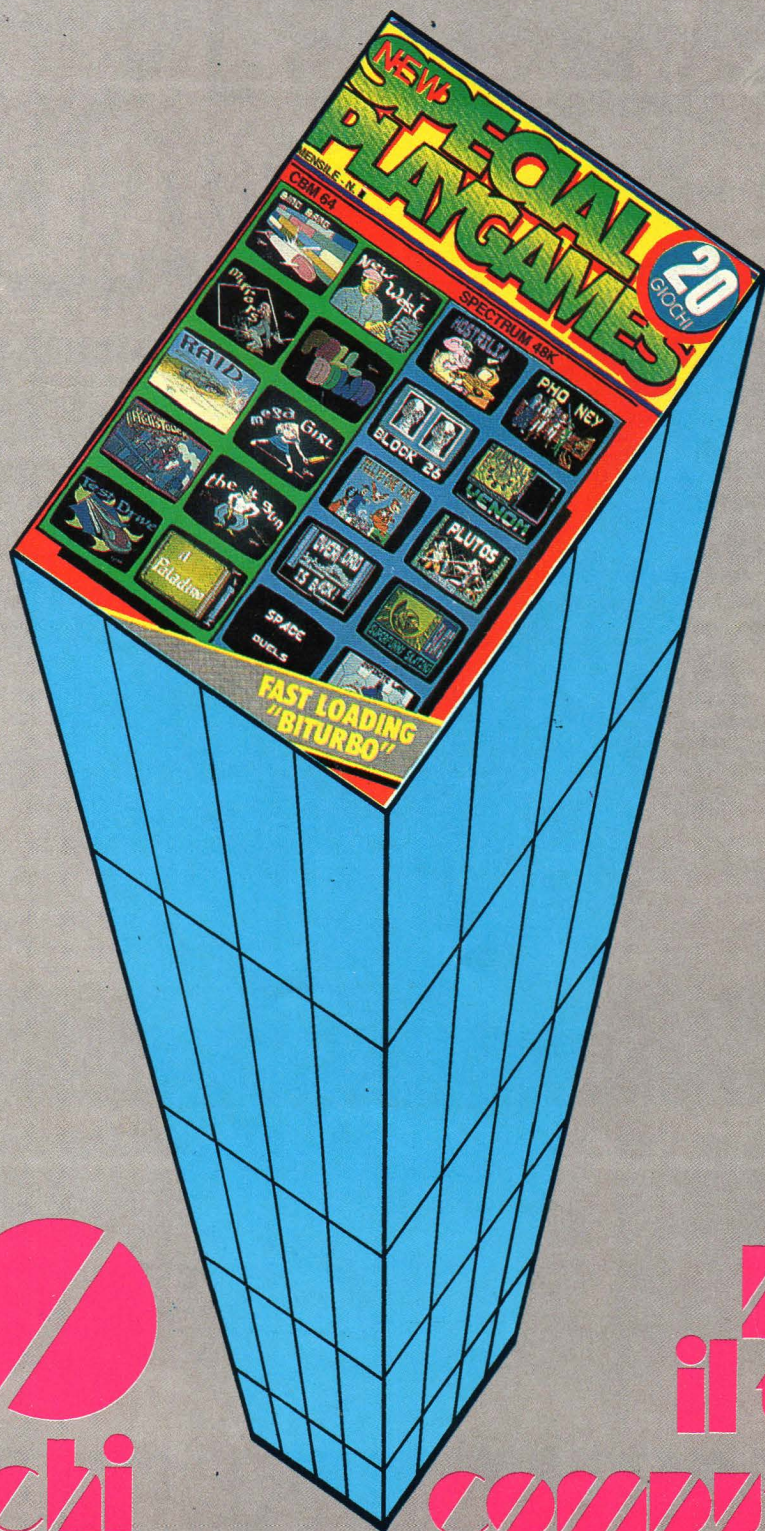


**PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!**



OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

**C**  
**B**  
**M**



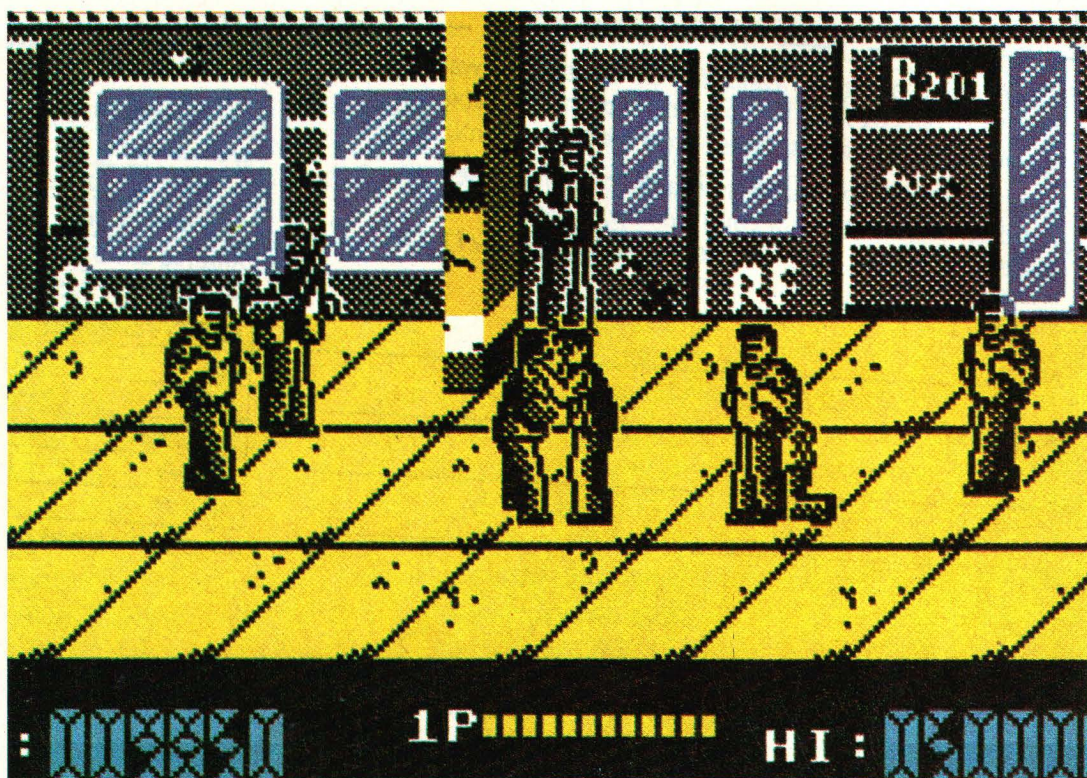
**S**  
**P**  
**E**  
**C**  
**T**  
**R**  
**U**  
**M**

**20**  
**giochi**

**per**  
**il tuo**  
**computer**



# TARGET RENEGADE



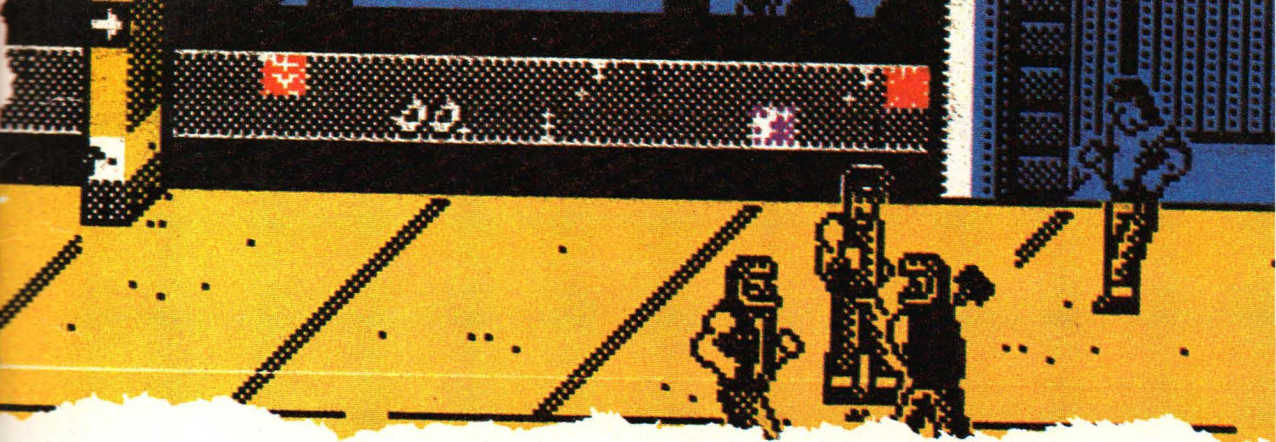
**Target Renegade** è il seguito del grande successo Ocean dello scorso anno, **Renegade** ed è molto simile al predecessore, con la differenza però che qui si può cooperare con un altro giocatore e quindi fare a botte insieme. Ambientato in un dedalo di parcheggi sotterranei, di vicoli sinistri e di bar minacciosi, **Target Renegade** farà incontrare a voi e al vostro compagno alcuni tipi decisamente equivoci che lavorano per il misterioso Mr. Big, il quale per motivi noti solo alla Ocean vuole farvi in poltette.

Malgrado un livello davvero straordinario di vio-

lenza, il gioco è davvero gradevole da guardare: le animazioni sono di prima categoria, e i vostri avversari sono più variati che nel gioco precedente. Ci sono motociclisti pazzi, punk, prostitute, magnaccia e tipacci che vanno a spasso con mazze ferrate e cani feroci... e tutti vi vogliono male!

Se dopo i primi schermi di brutalità riuscite a raggiungere un ascensore, scenderete ai parcheggi. Strada facendo, dovrete imparare ad adattare il vostro stile di combattimento alle circostanze in cui vi trovate: per esempio, gli stupidi motociclisti si possono abbattere con un





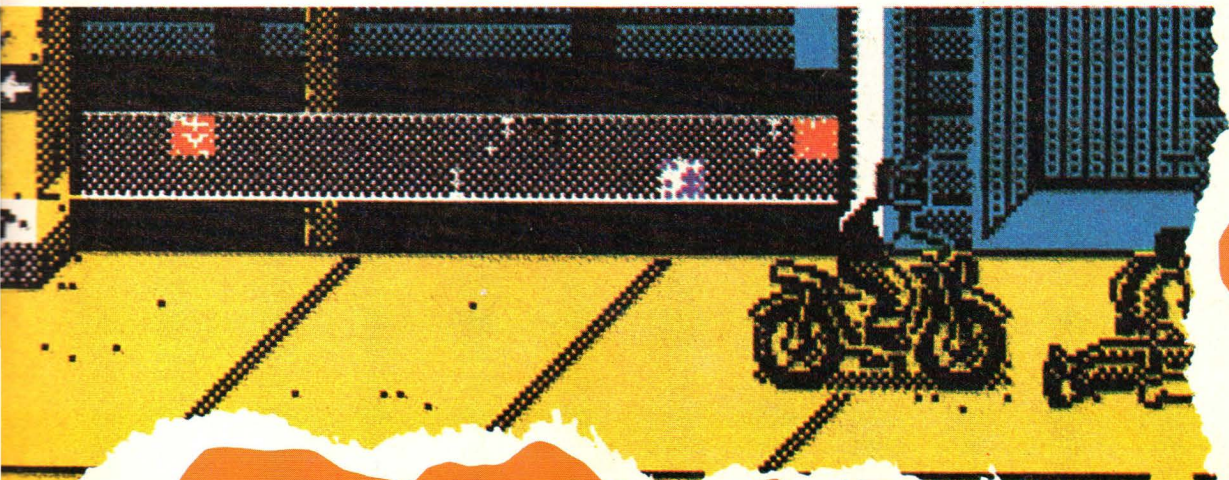
calcio volante, ma per i teppisti dalla mascella quadrata ci vuole un approccio più strategico. In alcune strade ci sono delle "signore della notte" dalle cui ginocchia è meglio guardarsi. I loro sfruttatori, tipi loschi in Borsalino, sono letali, e ogni tanto con la massima naturalezza infilano la mano in tasca, estraggono la pistola e vi sparano. Anche nella sala da biliardo ci sono dei tipacci pittoreschi che vi impegneranno in una scazzottatura memorabile. Una gradevole caratteristica del gioco è che le armi degli avversari abbattuti si possono raccogliere e usare di nuovo: la mazza ferrata è particolarmente utile quando si è circondati dagli avversari.

**Target Renegade** è per molti versi simile al gioco da bar **Double Dragon**: due giocatori, una varietà di avversari e di sfondi e la possibilità di usare le armi lasciate al suolo. Peccato però che quando si gioca da soli il computer non generi un compagno che dia una mano: in questo modo le cose si fanno molto più

difficili e certi schermi risultano praticamente impossibili... ma non basta solo questo per rinunciare alle gioie di **Target Renegade**.

Man mano che gli avversari appaiono sullo schermo, dovete mettervi nella posizione migliore per difendervi. Stare al centro dello schermo funziona quasi sempre, poiché così si può se non altro fuggire in ogni direzione. La Ocean ha poi aggiunto una funzione molto divertente ad uso dei giocatori più individualisti: se il vostro compagno diventa troppo spavaldo e comincia ad esibirsi inutilmente con la stecca da biliardo, potete andargli alle spalle, dargli un pugno nelle reni, prendergli la stecca e spaccargliela in faccia. Realismo a tutti i costi!

In ogni caso, cercate di avanzare insieme negli schermi coprendovi le spalle a vicenda, concentratevi su un avversario alla volta picchiandolo in testa finché non tenta più di rialzarsi, impossessatevi delle armi cadute e non ci ondolate in giro più del necessario.

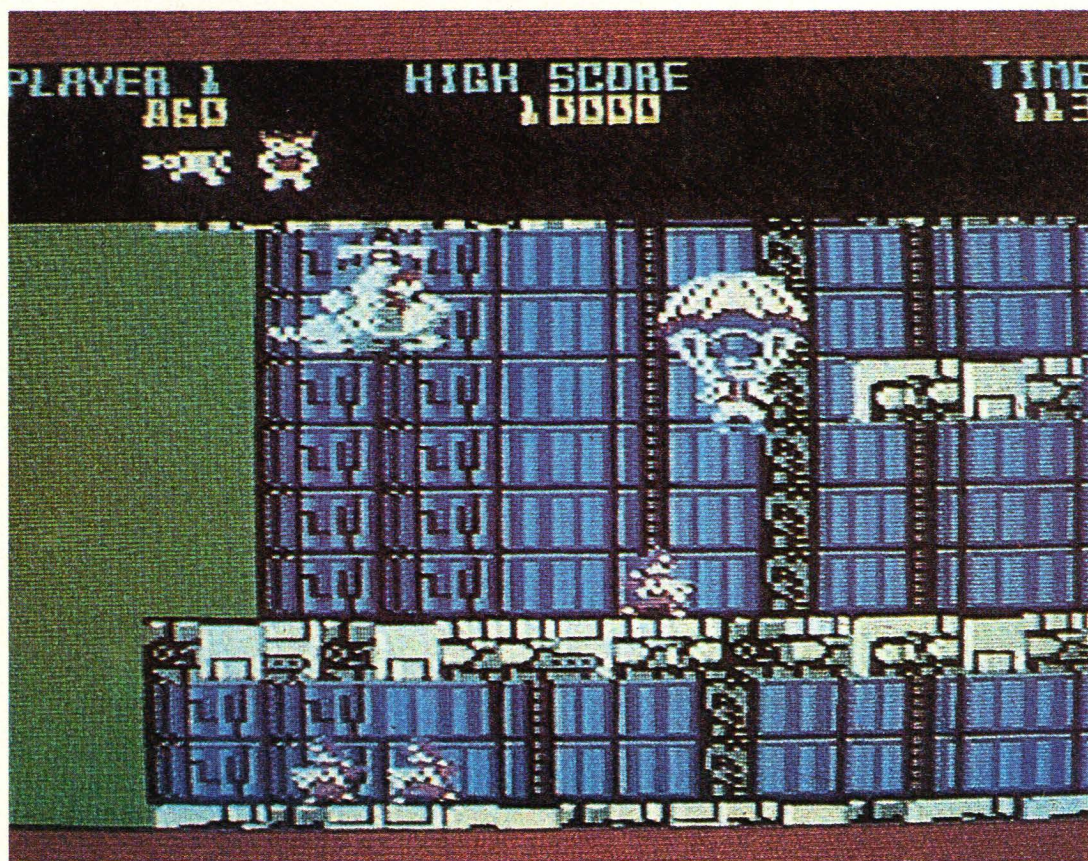




# COBIONIC

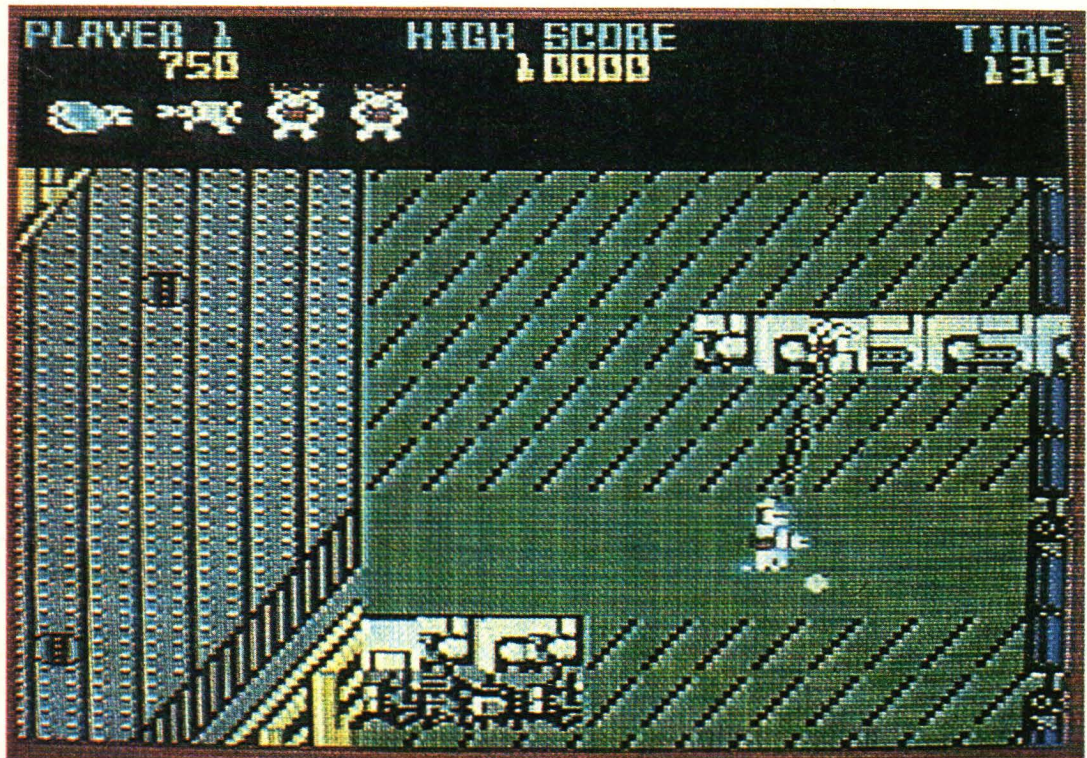
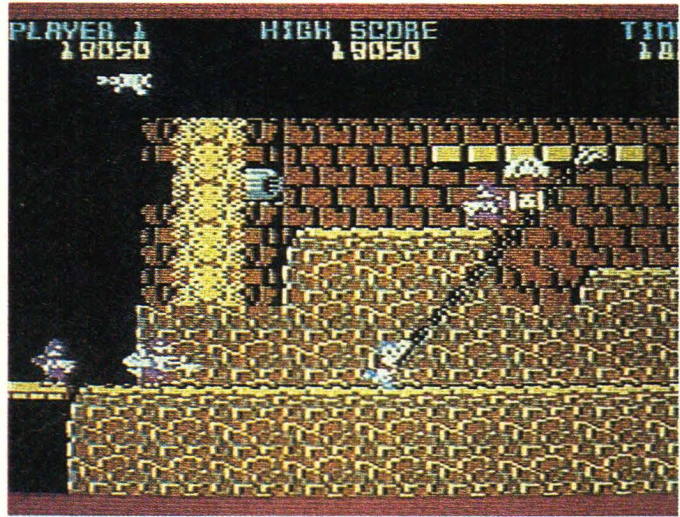
Non è divertente vedere che le migliori conversioni di coin-up non sono per forza quelle convertite da giochi di arcade block-busting? Prendi per esempio **Combat School** della Konami, una variazione di buon gusto sul tema

di **Hyper Sports** che ha avuto stranamente poco successo nelle arcade, mentre ha rappresentato un gran bel gioco per il 64 quando l'anno scorso è stato convertito dalla Imagine. **Bionic Commandos** della Capcom è l'ultimo





# DO



esempio del fatto che anche il coin-up più mediocre può diventare un gioco decente sul computer di casa. Quando è stato lanciato all'inizio di quest'anno ha semplicemente fatto un increspamento nell'oceano delle nuove macchine di arcade, pur tirandosi dietro un buon seguito. Questa ottima conversione ha tutta la gioca-

bilità dell'originale, grazie al talento di Steven Ruddy, il programmatore della Software Creations che aveva già fatto un lavoro eccellente con **Bubble Bobble** della Taito per la Firebird. Segna anche l'arrivo con grande ritardo di GO!, e rimedia ai disastri precedenti, soprattutto di **Side Arms**. **Bionic Commandos** è una miscela ben dosa-





ta di azioni di piattaforma e di shooting, con una nuova grande innovazione, che la pone al di sopra della massa, rappresentata dal bit Bionic.

Il commando in questione possiede un'arma telescopica che termina con un uncino da combattimento. Puoi brandirla dalle piattaforme, sculacciare i brutti ceffi e fare in genere tutte quelle cose gelide che ci si possono aspettare da un'arma estendibile (anche pizzicare il naso di qualcun'altro?).

All'inizio del gioco vieni paracadutato in una foresta con l'obiettivo di penetrare nella base nemica per disattivarne i missili. Questo implica il passaggio attraverso cinque livelli in movimento riempiti di soldati armati e un ampio assortimento di altri avversari poco piacevoli. Hai 200 secondi di tempo per raggiungere l'uscita di ogni livello, se non ce la fai perdi semplicemente la vita, e devi ricominciare quel livello dall'inizio.

La prima scena, intitolata Danger! Keep Out!, ti vede saltare da un albero all'altro, sparando sui soldati nemici ed evitando le api assassine, gli uccelli e le piante che pungono. La seconda scena è il Forefront, un grosso forte

occupato da molti soldati nemici con cannoni e vecchi lanciatori di vasi di olio.

Infiltration è il nome della terza scena nella quale incontri piccoli spiritelli verdi che roscichiano via le canne lavorate provocando la caduta di grossi pezzi di legno che mettono in pericolo la tua vita.

La quarta scena è la Control Tower, con grosse palizzate da oltrepassare, un passaggio da recuperare, caduta di bombe e robot saltellanti da abbattere o evitare. Più avanti in questo stesso livello trovi enormi robot da oltrepassare ma il tuo compito è reso difficile dal loro piede zoppo.

La quinta scena, quella finale, ti dà ancora più soldati con i quali combattere, mentre tenti di fermare il missile (Stop the Missile).

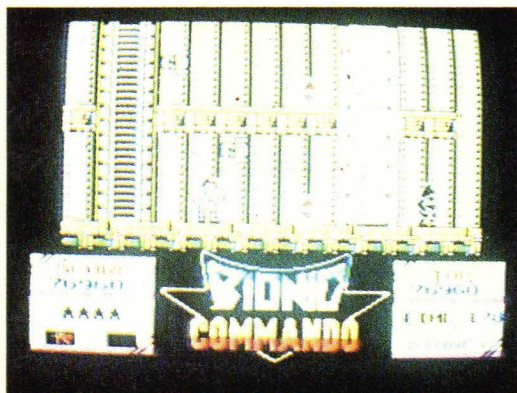
L'equipaggiamento che ti può essere utile ti viene paracadutato in vari punti lungo la strada e lo puoi raccogliere sparando o facendo cadere il paracadute e quindi riprendendolo o correndo sopra di lui o utilizzando le tue braccia. Ti viene trasmessa anche una forza supplementare, e inoltre puoi prendere un dispositivo che aumenta la velocità dei movimenti delle tue braccia.





La cosa peggiore di questa conversione sono i grafici. Come vedrai, non sono chiari e a volte sono addirittura un po' confusi. È un peccato che non siano allo stesso livello del resto del package, perché la loro mancanza di forma può non farti piacere quello che è uno dei giochi più piacevoli che ho visto ultimamente. Ogni livello ha la sua colonna sonora che aumenta l'atmosfera e rinforza l'animo, anche se alcune in certi punti sono molto strane. Anche la musica del titolo è di prima classe. Indipendentemente dal fatto che il coin-op ti

piaccia o meno, questa super conversione di **Bionic Commandos** vale il prezzo che costa e ti occupa in modo sufficiente. Non sono sicuro della durata del suo interesse in quanto ci sono solo cinque livelli e non ci vuole molto per arrivare in fondo con successo, ma anche così è un bel divertimento e in ogni caso meglio delle precedenti pubblicazioni della GO!. Grazie al cielo hanno cominciato a produrre un po' di software decente! Speriamo solo che **Black Tiger** sia ad un simile livello di qualità.





**QUESTO MESE  
IN EDICOLA**

**IL NUOVO NUMERO DI**

**CBM 64 HIT  
PARADE**

**30**

**GIOCHI**

**FAST LOADING  
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIROSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU



# VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Compro assolutamente il programma (tape o disk) che trasforma il CBM 64 in ZX Spectrum 48K. Scusatse se occupo una rivista che non "gira" sul CBM 64 ma pago bene!

Ettore Sarluca - P.co Comola Ricci 9 - 80122 Napoli - Tel. 650639.

● Vendo per ZX Spectrum cassette a L. 6.000 l'una (max 5); stampante "Aldhaom 32" a L. 130.000; interfaccia 1 e M/Drive a L. 150.000; interfaccia joystick "Kempston" a L. 15.000. Tommaso Manunza - Via Pergolesi 79 - Cagliari - Tel. 070/487545.

● Cerco cassette molte (buono stato) con vari giochi per Vic in cambio del joystick marca Commodore e una cassetta di video basic. In regalo una cassetta in buono stato di mia registrazione solo un lato. Rivolgersi ore pasti a:

Ivan Giorgio - Via della Pisana 370 - Pal. A1 - Roma - Tel. 6260978.

● Cerco programma che permetta di utilizzare i programmi dello Spectrum 48K sul CBM 64. Telefonate (ore pasti) o scrivete a:

Alberto Branchini - Via G. Pascoli 10 - 20028 S. Vittore Olona (MI) - Tel. 0331/519313.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 1.000 cadauno tra cui: Out Fun I e II, Buggy Boy, Rampage, Target Renegade, Renegade, Mask III, Io, Nebulus, Wonder Boys I e II, International Karaté +; inoltre vendo giochi multi load come Rastan Saga, Platoon, Last Ninja e tanti altri il tutto solo su cassetta (multi load a L. 3.000).

Antonio Massafra - Via Monte Calvario 14 - 74012 Crispiano (TA).

● Io cerco e compro per CBM 64 Gunsmoke, Calcio con testate e rovesciate, Europe Games. Spero di rispondermi al più presto, e mandarmeli al più presto; il pagamento sarà effettuato il più presto possibile.

Marco - Via Torino 39 - 71036 Lucera (FG) - Tel. 0881/966752.

● Incredibile!!! A tutti CBM 64 possedenti offro cassette con 15 games sport-azione, avventura a sole L. 18.500 (compre spese di spedizione): (Platoon, Corto circuito, Paper Boy, Match Day II, Skool-daze, Calcio rigori, Two on two, Erotic figures ecc.). Telefonare ore pasti.

Massimo Laudani - Via P. Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Causa cambio sistema svendo programmi (disk e cassetta) per 64/128. Solo prezzo supporto. Anche novità '88. Richiedere liste gratuite a:

Gabriele Bisco - Via P. Nenni 13 - 45011 Adria (RO).

● Vendo giochi per C 64: Simbad and the throne of falcon, Impossible Mission II, Karnov, Pac-Land, Target Renegade; inoltre C 64 + drive compatibile + 2 registratori + piastra duplicatrice + dischi + cassette + joy a L. 600.000.

Gerardo Donatelli - Via Condotto 38 - Formia (LT) - Tel. 0771/268214.

● Cerco un programma che trasformi i giochi dello Spectrum in giochi per il Commodore 64. Sono disposto a pagarlo max L. 3.000+5.000.

Alessandro Lombardi - Via Battezze 15 - 25034 Orzinuovi (BS) - Tel. 030/942026.

● Cercasi disperatamente interfaccia + Kempston joystick per Spectrum 48K. Pregasi prezzo più che ragionevole. Cercherai anche programma per trasformare 48K in CBM 64 a non più di L. 15.000. Scrivetevi sia per uno o per l'altro articolo.

Alfredo Pedrina - Via Ca' Martinati 40 - 36040 Sosano (VI) - Tel. 885667.

● Vendo adattatore telematico per C 64 con i numeri delle banche dati italiane e di tutto il mondo e la guida per l'uso a L. 100.000. Francesco De Carli - Viale Libertà 61 - 47039 Savignano S/R. - Tel. 0541/945341.

● Vendo Predator, Dragon's Lair I e II, Indiana Jones II, Summer Games, World Games, Indoor Sports, Master, Star Wars, Tai Pan, Platoon, Nemesis, Express Rider, Asterix, Antenati. Gianni Mason - Via Mamelì 7 - Spinea (VE) - Tel. 992996.

● Vendo cassette da L. 5.000 a L. 20.000, tutti giochi e programmi nuovissimi; vendo anche libro con cassetta a L. 20.000 per imparare il linguaggio macchina tutto per Commodore 64. Per informazioni scrivere a:

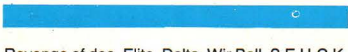
Ivan Carbone - Via N. Sole 11 - Potenza - Tel. 0971/34614.

● Per CBM 64 vendo: The Last Ninja (miglior gioco 87, sia in Italia che in Inghilterra), Platoon, Predator, Bubble Bobble, Hunters Noon, Arcanoid II



In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche.

Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano



Revenge of doo, Elite, Delta, Wir Ball, S.E.U.C.K., Nebulus, Slap Figt, Terramek, ecc. da L. 1.000 a L. 5.000 + supporto (nastro, disco alcuni). Telefonare dopo le ore 20.

Andrea Marchesano - Via San Carlo 115 - Medicina (BO) - Tel. 051/852275.

● Il Software Boy's Club vende di tutto: non ne possiamo più di essere immersi negli ottomila giochi per il CBM 64. Comprateli e ci farete un gran favore. Possediamo di tutto; ecco alcuni titoli: Double Dragon, Dragon's Lair, The Last Ninja, Mask, Green Beret, Buggy Boy, Barbarian I e II, Ye year Kung Fu, Karaté Kid, Poker Jane, tutti gli sport, Pac-Land e moltissimi altri. Possediamo anche il famoso programma Spectrum Simulator 48K/K. Prezzi trattabili.

Software Boy's Club - Via Casacalenda 5-10 - 00155 Roma - Tel. 06/2092894-2090340.

● Vendiamo super mega extra giochi. Il Software Boy's Club possiede tutto il software da bar, e senza esagerazioni. Non possiamo inviare alcuna lista perché 8.000 giochi sono troppi da scrivere. Telefonare ore pasti. Max serietà.

Software Boy's Club - Via Casacalenda 5-10 - 00155 Roma - Tel. 06/2092894-2090340.

● A tutti i sessantaquattresiti!!! Se cercate i migliori giochi da bar e soprattutto tutti, allora il Software Boy's Club vi esaurirà! Ultimo novità da USA, Germania, Inghilterra a prezzi bassissimi. Max serietà.

Software Boy's Club - Via Casacalenda 5-10 - 00155 Roma - Tel. 06/2092894-2090340.

● Il Software Boy's Club è il club più galloso che ci siaaaa!!! Possediamo programmi utility come la voce, Spectrum Simulator (che trasforma il C 64 in Spectrum 48K) e anche il Totocalcio, Sprite Magic e Sprite Stamp.

Software Boy's Club - Via Casacalenda 5-10 - 00155 Roma - Tel. 06/2090340.

● Il Software Boy's Club vi offre tutti, ma dico tutti i giochi da bar, pervenuti da USA, Germania e Inghilterra!!! Telefonare ore pasti, prezzi stracciatissimi e per la lista non possiamo darvela perché non possiamo elencare tutti i nostri giochi.

Software Boy's Club - Via Casacalenda 5-10 - 00155 Roma - Tel. 06/2090340.

● Cari elaboratori di Special Program cerco il n.

37 di Special Program. Potete mandarlo? Pagherò il prezzo complessivo al postino. Grazie a presto. Salvatore Verzi - Via De Carlo 44 - 95031 Adrano - Tel. 095/769642.

● Vendo Commodore 128, in buono stato + registratore. Telefonare ore 20 e chiedere di Michele. Michele - Via Roma 25 - Chianni (PI) - Tel. 0587/647017.

● Vendo computer PC 128 S Olivetti con tastiera + floppy disk + monitor fosfori verdi + joystick + di 60 giochi con programmi il tutto a L. 1.300.000. Telefonare a ore pasti (13/19.30).

Luca Righi - Via Calesana 54 - 19030 Romito M. - Tel. 989163.

● Cerco per CBM 64 Combact School, Pirates, Doble Dragons, anche il programma che trasforma CBM 64 in Spectrum 48K. Telefonate per decidere il prezzo.

Mirko - Via Bonoli 24/5 - Lugo (RA) - Tel. 27449.

● Amico Bit è nato per voi! Giochi, utility, programmi, assistenza software, musica, scacchi, basic, corsi d'inglese, cartucce, periferiche! Inoltre offre abbonamenti mensili o settimanali per CBM 64/Amiga a prezzi ancora più vantaggiosi! Telefonare ore 15.

Francesco Granatiero - Via L. Da Vinci 1 - 20040 Colnago (MI) - Tel. 039/6957091.

● Un incredibile assortimento di giochi incredibili, prezzi incredibili, tempi incredibili. Su disco o cassetta per Commodore 64.

Williams Marengo - Via Montecorno 29 - Torino - Tel. 011/6191212.

● Mi piacerebbe molto Ski Fox indicato a pag. 20 di Special Program n. 27. Prego di procurarmelo.

Christian Simonetti - Via Chino Ermacora - 33100 Udine - Tel. 600617.

● La "Antony Club" comunica la diffusione di un videobollettino in tutta Italia. Per maggiori informazioni telefonare allo 0882/281899 o scrivere all'indirizzo sotto riportato. Agevolazioni per i nuovi soci.

Antonio Fiorito - Via Pasubio 54 - 71017 Torremaggiore (FG) - Tel. 0882/281899.

● Fantastico!! Vendo console CBS Coleco Vision come nuova + 11 cartucce di favolosi giochi + turbo drive + 2 joystick al prezzo di L. 100.000 (vero costo L. 600.000). È un affare!! Massima serietà.

Stefano Rizzo - Via Martignacco - 33100 Udine - Tel. 0432/400378.

● Compro Double Dragons (originale) per CBM 64 e per favore immediatamente da L. 8.000 a L. 8.000; se ne parlerà poi. Compro a L. 5.000 Combact School.

Manuel Shebe - Fiumi Uniti Arg. Sinistro, 7 - 48100 Ravenna - Tel. 402496.

● Vendo giochi e programmi per C 64 a prezzi tra L. 3.000 a L. 4.000. Inoltre vendo in blocco 50 dischi.

Cristiano Stasi - Via Smaildona 21 - 71100 Foggia - Tel. 0881/86088.

● Favoloso!!! La grande Show Games compra a L. 19.000 o 20.000 il gioco Double Dragons. È una grande occasione se volete siamo disposti anche a pagare L. 30.000 per CBM 64.

Show Games - Fiumi Uniti Arg. Sinistro, 7 - 48100 Ravenna - Tel. 402496.

● Ultimissime novità per CBM 64: Andycapp, Bubble Bobble, Barbarian, Cosmic Causeway (Trail-bia Ler II), Driller (Sem Bail Bi sono della parola d'ordine), Express Rider, Gothik, Guts, Garfield, Hunter's Moon, Io, Inside Outing, Mega Apocalypse, Mask III.

Mitìa Mambella - Via M. Della Porta 24 - 65128 PE - Tel. 085/61894.

● Cerco urgentemente il programma che trasforma il CBM 64 nello Spectrum 48K anche duplicato e inoltre cerco i giochi: Bruce Lee, Samatha Fox, Wrestling, Rambo II tutti per CBM 64. Sono pronto a pagare L. 1.500 per i giochi e L. 10.000 per il programma.

Massimo Motta - Via La Rizza 59 - 37135 Verona - Tel. 045/582298.

● Che cesso di biro! Merluzzine d'oltremare, siamo ancora noi, la Spiccionata Soft ovvero la Us Gold italiana. Sganci un po' di dindi e ti cucchi il gioco. Rivoluzionaria. Allora contattaci, bello di mamma, non te ne pentrai!! Con garanzia di due ore.

Spiccionata Soft - Via Valleggio 22 - Castelmarte (CO) - Tel. 031/620579.

● Compro programma che trasforma il Sinclair ZX Spectrum 48K in CBM 64. Richiesta urgentis-



sima. Telefonare ore pasti. Prezzo trattabile dalle 10.000 alle 30.000. Cerco anche assemblatore per agevolazione scrittura l/m.

Stefano Donati - Via Isonzo 33/3 - 52100 Arezzo - Tel. 27106.

● Hey amico! Se cerchi il miglior software per C 64 la GMS fa per te. Vendiamo i games a L. 1.000 cadauno, inviamo lista novità gratis. Assicuriamo max serietà e spedizioni veloci. Annuncio sempre valido.

GM Soft - Via Nazionale 36 - 84070 San Giovanni a Piro (SA) - Tel. 0974/983100.

● Cerco Dragon's Lair I e II per L. 1.000 tutti e due per ZX Spectrum.

Luca - Via Berti 8 - Voghera (PV) - Tel. 0383/49387.

● La "TBS" effettua abbonamenti software a prezzo affare. Max serietà. Annuncio sempre valido.

Luca Pelusi - Via P. Picasso 4 - 64023 Mosciano S.A. (TE) - Tel. 085/866280.

● Cerco programma in cassetta che trasforma ZX Spectrum in CBM 64.

Mauro Verde - Trav. Maresca 24 - 80058 Torre Annunziata (NA) - Tel. 081/862973.

● Vendo a prezzi da pazzi (da L. 500 a L. 6.000) ogni gioco esistente per CBM 64. Vi cito gli ultimi giochi più richiesti: The Last Ninja, Super Han-Gon, Pac-Land, Mask III, Thundercats, Test Drive, Out Run, Gunsmoke.

Antonio Ieva - Via R. Conjagro 51 - Foggia - Tel. 0881/611934.

● Vendo al fantastico prezzo di L. 5.000 i giochi per CBM 64-128 Hysteria e un tipo di boxe multi livelli e con bella grafica, per valore totale di L. 10.000.

Danilo Biancolilla - Via L. Spagna 50 - 96100 Siracusa - Tel. 441694.

● Vendo per C 64 giochi da sballo su cassetta a prezzi clamorosi (max L. 2.500). Alcuni titoli? Platoon, Match Day II, Handball Maradona, Super Stars Soccer, Rim Runner, Handy Capp, Yogi Bear, The Living Daylights, Dragon's Lair, Enduro Racer, Ghosts'n Goblins, Paper Boy, Test Drive, Su-

per Sprint, Impossible Mission, Saboteur I e II, Auf Weidershen Monty, Rampage, Barbarian, Thunder Cats, Nebulus, Red L.E.D., Terror of the Deep, 500 cc Grand Prix, 720pLS6, Triaxos, 180, Bubble Bobble, Bobsleigh, Head over Meels e tanti ancora... (in continuo arrivo). A presto.

Gigi Montemurro - Via Manzella 18 - 95026 Acirezza (CT) - tel. 095/276284.

● Cerco il kit con istruzioni per trasformare il mio ZX Spectrum 48K in Spectrum Plus. Oppure una tastiera professionale adatta per il mio computer. Max serietà.

Alberto Kob - Via S. Cristoforo 7 - 38062 Arco (TN) - Tel. 0464/516137.

● Alt! non occorre scendere oltre questo è l'annuncio che fa per te. Un piccolo club offre grandi occasioni. Con sole L. 200.000 all'anno pagabili in 4 rate di L. 50.000 riceverete a casa 1200 giochi. Si proprio cospL4 vi invieremo ogni mese 100 giochi tra i più belli in commercio e non. Riceverete il nostro giornalino, la tessera e splendidi regali. In fondo all'anno giochi come Dragon's Lair I e II vi costeranno solo L. 160.

Giuseppe Lotti - Via P. Maioli 37 - 56027 S. Miniato (PI) - Tel. 418296.

● Cerco urgentemente programmi che trasformino il C 64 in ZX Spectrum 48K e viceversa ad un prezzo massimo di L. 10.000 l'uno. 2 giochi in regalo a chi li procurerà uniti. Telefonare o scrivere per informazioni.

Rodolfo Di Nallo - Via Foresta 32 - Cervaro (FR) - Tel. 0776/26778.

● Vendo giochi per C 64 e Amiga. Vasta gamma di scelta, dai classici alle anteprime. Grazie ai numerosi clienti i prezzi si possono mantenere bassi: L. 5.000 a disco (compreso) per C 64 e L. 4.000 a disco per Amiga (sempre compreso il supporto magnetico).

Offerte convenienti per quanto riguarda gli abbonamenti. Ma per maggiori informazioni telefonare a: Paolo Sarego - Via del Terminillo 51 - 02100 Rieti - Tel. 0746/484988.

● Vendo Commodore 16 (quasi nuovo) + appositi spinotti + manuale + 5 fantastici giochi su cassetta (calcio, simulatore di volo, ecc.) tutto a sole L. 120.000 (solo Roma). Telefonare ore pomeridiane.

Gabriele Verde - Via Ugo C. Sinibaldi 4 - Roma - Tel. 6806028.

● Vendo qualsiasi programma per CBM 64 dal programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum ZX 48 da Dragon's Lair I, II e III a Indiana Jones. Telefonare possibilmente il pomeriggio a: Ciro Cardone - Via T. Gaudiosi 8 - Cava de' Tirreni (SA) - Tel. 089/342116.

● Vendo Spectrum 128K + 2, + joystick con interfaccia Kempston + registratore (incorporato) + cavo per allacciamento Tv + molti giochi (circa 200) ancora imballato e mai usato il tutto a L. 350.000. Gabriele Bricola - Via S. Muscola 15/2 - 16153 Ge-Sestri - Tel. 601767.

● Causa cambio sistema svendo software e manuali per 645128. Solo prezzo supporto. Anche novità 88. Disco e cassetta. Richiedere liste a: Gabriele Bisco - Via P. Nenni 13 - 45011 Adria.

● Cerco programma che trasformi lo Spectrum 48 in CBM 64 e permetta di caricare ogni programma per CBM 64. Scrivetemi! Offro fino a L. 25.000. Walter Coldebella - Via S. Maurizio 9 - 21012 Casano Magnago.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi per C 64: Defender of the Crown, Gauntlet II, Pac-Land, Nosferatu. Se in blocco offro L. 20.000 + 5 giochi omaggio a scelta. Altrimenti L. 5.000 cadauno senza omaggio. Scrivere/telefonare ore pasti. Chiedo e offro massima serietà.

Riccardo Bertezzo - Via C. Montari 32/b - 37060 Mozzecane (VR) - Tel. 7930676.

● Vendo i seguenti giochi per C 64: Rampage, Buggy Boy, Match Day II, Dragon's Lair, Wonder Boy, Barbarians, International Karatè Plus, S.S. Basketball a L. 20.000 se in blocco, altrimenti a L. 3.000 cadauno oppure lo scambio con Nosferatu, Pac-Land, Defender of the Crown.

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione  
di SPECIAL PROGRAM  
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano**

**SPECIAL PROGRAM N. 47**

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

(cancellare i settori che non interessano)

Nome \_\_\_\_\_

Indirizzo \_\_\_\_\_

Città \_\_\_\_\_

C.A.P. \_\_\_\_\_

Tel. \_\_\_\_\_

Età \_\_\_\_\_



Umberto Bertezolo - Via C. Montanari 32/B - 37060 Mozzecane (VR) - Tel. 7930676.

● Vendo il miglior software per C 64 a prezzo stracciato. Last Ninja II, Farget Renegade, Hercules, 4 x 4, ecc. Per i maniaci c'è la possibilità di abbonamenti settimanali/quindicinali/mensili. Per informazioni contattatemi.

Tullio Scopigno - Via G. Matteotti 41 - 02100 Rieti - Tel. 0746/041068.

● Ehi Boy!! Cerchi "Robba forte" per il tuo C 64, allora non devi far altro che contattarci, abbiamo il miglior software per il tuo CBM 64 a prezzi stracciati: Last Ninja II, Hercules, 4 x 4, Cyberoid, Io, Sinbad, The Games e tanti altri freschi freschi. Per i veri maniaci effettuiamo anche abbonamenti settimanali/quindicinali. Se sei ancora vivo contatta.

Tullio Scopigno - Via G. Matteotti 41 - 02100 Rieti - Tel. 0746/41068.

● Ehi Boy, se cerchi il miglior software per il tuo CBM 64 non devi far altro che contattarci. Possediamo i migliori giochi: Last Ninja, Impossible Mission II, Simbad, The Gmaes, Pac-Land, Target Renegade, Cyberoid, Io. Si effettuano anche abbonamenti.

Tullio Scopigno - Via G. Matteotti 41 - 02100 Rieti - Tel. 0746/41068.

● Cerco 2 joystick a L. 20.000 + floppy, stampante prezzo trattabile.

Luigi Garau - Via Resia 30/E - 39100 Bolzano - Tel. 933309.

● Compro Dragon's Lair, Bomb Jack, Fighting Girls, Samantha Fox, Mission Impossible, Indiana Jones, Rambo per CBM 64. Vendo Defender of the Crown, Morpheus, Out Run, International Karaté, Platoon tutto su disco.

U. Thalheimer - Via Rio della Torre 21 - Appiano (BZ) - Tel. 0471/51005.

● Vendo giochi per C 64 come: The three stodes, Simbad Dark Castle, Sokoban, Power at Sea, Slaine, Prowler Street Sport Soccer, Blood Valley, Football Manager II Mini Putter - Troll, Intrigue, Winter Edition Epyx Thunderchopper - Speed Rumbler, Up Periscope, Motos Chernobyl, Phm Pegasus, Vampire Empire, Roadwar, 720pLS6. Preferibilmente solo su disco. Prezzi bassi.

Domenico De Bernardis - Via Gramsci 11 - 64100 Teramo - Tel. 0861/413185.

● Only for Fans!!! Dove trovi tutto il nuovissimo software d'importazione con aggiornamento 24 ore su 24??? Dove trovi le impensabili routines? Editors e diavolerie varie??? Dove trovi serietà e convenienza a prezzi imbattibili? Dove trovi gli abbonamenti più giusti per non perderti mai niente in fatto di news??? Ma da noi!

Videosoft Group - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano Veneto (TV).

● Sveglia ragazzi, per lo Spectrum vendo una cassetta di 10 giochi a L. 10.000 - 5 giochi a L. 5.000 (Indiana Jones e tante sorprese). Telefonate tutti i sabati dalle ore 17 alle 18.

Cristiano Savio - Via Genova 3 - Pontecurone (AL) - Tel. 88576.

● Vendo giochi per CBM 64-128 tra cui Defender of the Crown, Winten Olimpiad '88 ecc. disponibili su cassetta e disco. Telefonare ore pasti.

Flaviano c/o Rag. Perini - Via Stesico - 00125 Roma - Tel. 06/6054389.

● Cerco (purché a buon prezzo) giochi su cassetta per il C 64 come Ghost'n Goblins, Hydrofool, Rollyng Thunder, Barbarian, Kun Fu Master, Green Beret, Zynapis, Arkanoid, Transformer in versione originale.

Simone De Angelis - Via F.C. Annessi 34 - Roma - Tel. 263457.

● Compro per CBM 64 il calcio con le punizioni e i rigori.

Federico Benacquista - Via Lucchese 16 (Villa Filippi) - Pisa - Tel. 050/21551.

● Annuncio sempre valido: vendo giochi per C 64 (originali) a L. .5000 cadauno; ogni 2 giochi acquistati 1 in omaggio. Telefonare per accordi ore pasti. Vendo anche novità settimanali allo stesso prezzo.

Cosimo Lattanzio - Viale L. Da Vinci 43 - Barletta (BA) - Tel. 0883/515125.

● Compro i seguenti giochi del CBM 64 su cassetta a non più di L. 5.000: Bomb Jack, Commando, Green Beret, International Karaté, Yie ar Kun Fu, Dragon's Lair, Druid, Rambo II, Indiana Jones, Porno Adventure.

Fabrizio Vendramin - Via Maddalene 42 - 10154 Torino - Tel. 203024.



sima. Telefonare ore pasti. Prezzo trattabile dalle 10.000 alle 30.000. Cerco anche assemblatore per agevolazione scrittura I/m.

Stefano Donati - Via Isonzo 33/3 - 52100 Arezzo - Tel. 27106.

● Hey amico! Se cerchi il miglior software per C 64 la GMS fa per te. Vendiamo i games a L. 1.000 cadauno, inviamo lista novità gratis. Assicuriamo max serietà e spedizioni veloci. Annuncio sempre valido.

GM Soft - Via Nazionale 36 - 84070 San Giovanni a Piro (SA) - Tel. 0974/983100.

● Cerco Dragon's Lair I e II per L. 1.000 tutti e due per ZX Spectrum.

Luca - Via Berti 8 - Voghera (PV) - Tel. 0383/49387.

● La "TBS" effettua abbonamenti software a prezzo affare. Max serietà. Annuncio sempre valido. Luca Pelusi - Via P. Picasso 4 - 64023 Mosciano S.A. (TE) - Tel. 085/866280.

● Cerco programma in cassetta che trasforma ZX Spectrum in CBM 64.

Mauro Verde - Trav. Maresca 24 - 80058 Torre Annunziata (NA) - Tel. 081/862973.

● Vendo a prezzi da pazzi (da L. 500 a L. 6.000) ogni gioco esistente per CBM 64. Vi cito gli ultimi giochi più richiesti: The Last Ninja, Super Han-Gon, Pac-Land, Mask III, Thundercats, Test Drive, Out Run, Gunsmoke.

Antonio Ieva - Via R. Conjagro 51 - Foggia - Tel. 0881/611934.

● Vendo al fantastico prezzo di L. 5.000 i giochi per CBM 64-128 Hysteria e un tipo di boxe multi livelli e con bella grafica, per valore totale di L. 10.000.

Daniilo Biancolilla - Via L. Spagna 50 - 96100 Siracusa - Tel. 441694.

● Vendo per C 64 giochi da sballo su cassetta a prezzi clamorosi (max L. 2.500). Alcuni titoli? Platoon, Match Day II, Handball Maradona, Super Stars Soccer, Rim Runner, Handy Capp, Yogi Bear, The Living Daylights, Dragon's Lair, Enduro Racer, Ghosts'n Goblins, Paper Boy, Test Drive, Su-

per Sprint, Impossible Mission, Saboteur I e II, Auf Weidershen Monty, Rampage, Barbarian, Thunder Cats, Nebulus, Red L.E.D., Terror of the Deep, 500 cc Grand Prix, 720pLS6, Triaxos, 180, Bubble Bobble, Bobsleigh, Head over Meels e tanti ancora... (in continuo arrivo). A presto.

Gigi Montemurro - Via Manzella 18 - 95026 Acitrezza (CT) - tel. 095/276284.

● Cerco il kit con istruzioni per trasformare il mio ZX Spectrum 48K in Spectrum Plus. Oppure una tastiera professionale adatta per il mio computer. Max serietà.

Alberto Kob - Via S. Cristoforo 7 - 38062 Arco (TN) - Tel. 0464/516137.

● Atti non occorre scendere oltre questo è l'annuncio che fa per te. Un piccolo club offre grandi occasioni. Con sole L. 200.000 all'anno pagabili in 4 rate di L. 50.000 riceverete a casa 1200 giochi. Si proprio cospL4 vi invieremo ogni mese 100 giochi tra i più belli in commercio e non. Riceverete il nostro giornalino, la tessera e splendidi regali. In fondo all'anno giochi come Dragon's Lair I e II vi costeranno solo L. 160.

Giuseppe Lotti - Via P. Maioli 37 - 56027 S. Miniato (PI) - Tel. 418296.

● Cerco urgentemente programmi che trasformino il C 64 in ZX Spectrum 48K e viceversa ad un prezzo massimo di L. 10.000 l'uno. 2 giochi in regalo a chi il procurerà uniti. Telefonare o scrivere per informazioni.

Rodolfo Di Nallo - Via Foresta 32 - Cervaro (FR) - Tel. 0776/26778.

● Vendo giochi per C 64 e Amiga. Vasta gamma di scelta, dai classici alle anteprime. Grazie ai numerosi clienti i prezzi si possono mantenere bassi: L. 5.000 a disco (compreso) per C 64 e L. 4.000 a disco per Amiga (sempre compreso il supporto magnetico).

Offerte convenienti per quanto riguarda gli abbonamenti. Ma per maggiori informazioni telefonare a: Paolo Sarego - Via del Terminillo 51 - 02100 Rieti - Tel. 0746/484988.

INDICATO  
IL TRATTEGGIO  
SEGUENDO  
E PIEGA  
IN NERO  
SEGNATO  
IL BORDO  
LUNGO  
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire in busta  
di SPECIAL PROGRAM  
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20

SPECIAL PROGRAM N. 47

VENDO

COMPRO

CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome

Indirizzo

Città

C. A. P.

Tel.

PERSONALIZZA  
LA CASSETTA  
SCRIVENDO  
IL TUO NOME